

## Poz. 11 – Ściana interaktywna

### Opis funkcjonalny urządzenia:

Magiczna ściana to jedyna w swoim rodzaju wielofunkcyjna tablica multimedialna. Magiczną Ścianę można obsługiwać za pomocą pisaka interaktywnego, który umożliwia rysowanie, sterowanie grami i obsługę dowolnych aplikacji. Przy jego pomocy można obsługiwać przeglądarkę internetową, odtwarzać materiały audio lub wideo, korzystać z autorskiego programu graficznego czy kursów językowych.

Magiczna Ściana stanowi również system interaktywnej rozrywki grupowej (W tym samym czasie może grać nawet do 10-15 osób!), łączący aktywność ruchową z wirtualną rzeczywistością. Aplikacje można obsługiwać za pomocą piłek, rzucając je w wyświetlane na ekranie symbole i animacje.

Magiczna Ściana to stabilna, mobilna konstrukcja zaopatrzona w kółka, którą z łatwością można przestawiać pomiędzy pomieszczeniami. Jest wykonana z solidnych materiałów, dzięki czemu urządzenie jest odporne na niepożądane reakcje dzieci. Obsługa platformy Magicznej Ściany (Knocker Inside) jest intuicyjna, a całe urządzenie bezpieczne w użytkowaniu i odporne na czynniki zewnętrzne. System jest niezwykle prosty w obsłudze - do jego uruchomienia wystarczy naciśnięcie jednego przycisku i podstawowa znajomość systemu Windows.

### Elementy składowe urządzenia:

- projektor,
- przenośna konstrukcja,
- ekran, komputer,
- nagłośnienie

### Specyfikacja techniczna urządzenia:

- Mobilny, składany ekran gry
- Wysokiej klasy jasny projektor ultrakrótkoogniskowy np. Epson EB 680 o jasności 3500 AL
- Wsuwany wysięgnik projektora
- Wbudowane nagłośnienie dużej mocy
- Wbudowany komputer (z łącznością Wi-Fi i systemem Windows)
- Zestaw precyzyjnych czujników lokalizujących uderzenia piłek jak i położenie pisaka interaktywnego
- Klawiatura bezprzewodowa wraz z touchpadem Logitech Touch (kod: 821103)
- Zestaw pomarańczowych piłek wraz z pojemnikiem
- Pisak interaktywny wraz z uchwytem
- Zewnętrzny port USB umożliwiający podłączanie urządzeń typu pendrive

### Spis oprogramowania wchodzącego w skład urządzenia:

- Oprogramowanie do nauki programowania "PixBlocks.com"
- Zestaw 12 gier zręcznościowych
- Zestaw 7 gier edukacyjnych
- Zestaw 3 gier 3D
- Zestaw 2 gier dla małych artystów
- Zestaw 4 sportowych
- Zestaw 2 gier tematycznych
- Zestaw 20 quizów edukacyjnych
- Zestaw wbudowanego oprogramowania w platformie Windows (przeglądarka internetowa, odtwarzacze audio i wideo, manager plików itp.)

### Spis aplikacji dostarczonych z urządzeniem:

- Akademia Bambika
- PixBlocks.com
- Paint
- Coloring Book
- TicTacToe
- MyPets
- Abc
- Lines and dots
- Sea trip
- Puzzles

- Eggs and legs
- Rainbow cats
- Balloons
- Rec-Tong-Zings
- Project planet
- Pie Attack
- Snake
- Squar
- Agent
- Tunnel
- Training
- Gifts
- Snowman
- Piniata
- Highway
- Western
- Dart
- Football
- Speed Bowling
- Goal Goal Goal
- QUIZY EDUKACYJNE z przedmiotów: matematyka, j. Angielski, j. Niemiecki, muzyka

Min. wymiary konstrukcji po złożeniu 173 x 60 x 225 cm

Wykonawca w ramach dostawy dostarcza gotowy do użytkowania zestaw. Podłącza go i uruchamia w miejscu wskazanym przez zamawiającego.