



WSZYSCY UCZESTNICY POSTĘPOWANIA

dotyczy: przetargu nieograniczonego poniżej równowartości 214.000 euro na zakup wyposażenia oraz pomocy dydaktycznych dla Samorządowej Szkoły Podstawowej Nr 2 we Wrześni w ramach projektu „Rozbudowa budynku Samorządowej Szkoły Podstawowej nr 2 we Wrześni”.

Na podstawie art. 38 ust. 1 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (t. j. Dz. U. z 2019 r., poz. 1843 ze zmianami) oraz Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia (siwz) wniesiono następujące pytania:

Pytanie 1

dotyczy części 4

Zamawiający w pozycji 4 - Monitor interaktywny określił parametr: Żywotność min. 30 000 godzin. (Urządzenie przeznaczone do pracy w trybie 24/7). Monitory dedykowane do pracy ciągłej (24 godziny, 7 dni w tygodniu) dedykowanej do wyświetlania reklam lub informacji w miejscach gdzie przebywają ludzie całą dobę (lotniska, dworce, sklepy itp.). Urządzenia te przeznaczone mają być do pracy w szkole podstawowej, która przecież nie jest dostępna dla uczniów i nauczycieli w trybie 24 godziny na dobę i przez 7 dni w tygodniu. Ponadto, jak wynika z opisu mają to być monitory interaktywne do prowadzenia zajęć dydaktycznych, czyli wykorzystywane w systemie klasowo – lekcyjnym. Naszym zdaniem bardziej istotnym dla Zamawiającego parametrem przy trybie użytkowania urządzenia w szkole jest długi czas żywotności monitora, niż tryb pracy 24/7. Według naszej najlepszej wiedzy jedynymi monitorami interaktywnymi, które działają w technologii 24/7, oferowanymi w tej chwili na rynku są monitory marki iiyama. Biorąc pod uwagę powyższe, czy zamawiający uzna za równoważny monitor, który posiada żywotność na poziomie min. 50 000 godzin oraz certyfikat ENERGY STAR gwarantujący oszczędność zużywanej energii i ekologiczność, rezygnując jednocześnie z nadmiernie zawyżonego wymogu pracy w trybie 24/7?

Odpowiedź:

Zamawiający podtrzymuje dotychczasowe stanowisko dotyczące pracy urządzenia w trybie 24/7.

Pytanie 2

Z wiedzy jaką posiadamy opis monitorów interaktywnych w poz. 4 wskazuje tylko i wyłącznie na monitory jednego producenta co jest niezgodne z przepisami ustawy o Zamówieniach Publicznych oraz ogranicza zasadę uczciwej konkurencji. Monitory interaktywne posiadają dedykowane oprogramowanie do obsługi monitora interaktywnego i przygotowywania lekcji, które jest charakterystyczne dla każdego producenta i spełnia minimalne funkcjonalności wymagane do prowadzenia zajęć dydaktycznych. Wyrażenie zgody na poniższe zapisy oprogramowania umożliwi złożenie oferty na monitory interaktywne różnych producentów, co pozwoli Zamawiającemu na uzyskanie korzystniejszych ofert. Zarówno oprogramowanie pierwotnie opisane przez Zamawiającego jak i soft zaproponowany poniżej w pełni odpowiada potrzebom jakie mają placówki oświatowe. W związku z tym, czy Zamawiający dopuści jako ofertę równoważną/konkurencyjną monitory interaktywne zgodne z poniższą specyfikacją, ale posiadające następujące oprogramowanie do obsługi i prowadzenia lekcji:

- Efektywna powierzchnia monitora (obszar interaktywny), na której można dokonywać notatek, sterować pracą komputera o przekątnej 65 cali.
- Rozdzielczość matrycy monitora 3840 x 2160.
- Format monitora – 16/9.
- Jasność 350 cd/m2.
- Kontrast 1200:1

URZĄD MIASTA I GMINY

ul. Ratuszowa 1, 62-300 Września, centrala (61) 640 40 40, sekretariat (61) 640 40 50, fax. (61) 640 40 44
e-mail: wrzesnia@wrzesnia.pl, www.wrzesnia.pl

- Czas reakcji 8 ms.
- Kąt widzenia 178 stopni w pionie i 178 w poziomie.
- Osłona matrycy antyrefleksyjnym szkłem hartowanym 4 mm.
- Żywotność min. 30 000 godzin. (Urządzenie przeznaczone do pracy w trybie 24/7)
- Waga – maksymalnie 50 kg.
- Technologia: dotykowa, IR
- Komunikacja monitora z komputerem za pomocą przewodu USB.
- Gwarancja producenta na monitor min. – 36 miesięcy
- Obsługa monitora za pomocą załączonych pisaków i za pomocą palca.
- Półka na pisaki lub pisaki magnetycznie montowane do boku obudowy
- W zestawie z monitorem dwa pisaki.
- Monitor umożliwia pracę do dwóch użytkowników z materiałem interaktywnym na monitorze wykorzystując dołączone pisaki, inne przedmioty lub swoje palce do pisania. - Rozpoznawanie gestów wielodotyku: dotknięcie obiektu w dwóch punktach i obracanie punktów dotyku wokół środka – obracanie obiektu, dotknięcie obiektu w dwóch punktach i oddalanie lub przybliżanie punktów dotyku – zwiększanie i zmniejszanie obiektu.
- Funkcje monitora bez podłączania do komputera: przeglądarka internetowa, tryb whiteboard (jednolite tło, linie, kratka, pięciolinia), wyświetlanie ekranu urządzenia przenośnego lub komputera, - Rozpoznawanie do 20 jednoczesnych dotyków.
- Głośniki 2 x 10 W.
- System mocowania VESA 600 x 400.
- Gniazda wejściowe (min): HDMI 2.0 x 1, HDMI 1.4 x 1, Display Port x 1, VGA x 1, USB 2.0 x 2, USB 3.0 x 1, RJ-45, WiFi (wbudowana lub dodana na USB)
- Gniazda wyjściowe: HDMI x 1, miniJack x 1.
- ~~Zużycie energii 350W, 0,5W w trybie uśpienia~~ **Zużycie energii 230W, < 1W w trybie uśpienia**
- System Android w wersji min. 8.0
 - multi-touch – obsługa wielu punktów dotyku, możliwość korzystania z programu przez kilka osób jednocześnie;
 - konfigurowalny pasek narzędziowy – czytelny z rozwijanym menu i możliwością dowolnej konfiguracji, możesz dodawać i zmieniać ułożenie przycisków oraz tworzyć grupy przycisków;
 - 6 stref rysowania – możliwość wydzielenia nawet sześciu obszarów rysowania, dzięki czemu wspólna praca i malowanie różnym kolorem staje się jeszcze łatwiejsza;
 - Tryb eNote z funkcją Mobile Share – dziel się interaktywnością na swoim telefonie bądź tablecie;
 - wyszukiwarka obrazków online – skorzystaj z nieograniczonego zasobu internetu w celu wyszukania interesującej grafiki;
 - rozpoznawanie tekstu odręcznego – automatycznie zamieniaj odręcznie pisany tekst na formę maszynową, pisz jak w zeszycie edytuj jak w komputerze!
 - inteligentne pióro – odręcznie rysuj figury geometryczne i inne kształty, a program automatycznie je rozpozna;
 - laserowy pisak – zakresi i przedstaw pulsacyjnie wybrany przez siebie fragment swojej pracy;
 - możliwość zapisania notatek w formie plików graficznych – zapisz stworzone przez siebie notatki w wybranym formacie graficznym i prześlij je dalej bądź edytuj w swoim ulubionym programie graficznym;
 - twórz figury geometryczne takie jak trójkąt, kwadrat, walec i wiele innych – również przestrzenne;
 - przechwyć obraz / zrzuty ekranu – wykonuj zrzuty całego ekranu w całości bądź w wybranego fragmentu;
 - nagrywanie ekranu – w prosty sposób nagrywaj to co się dzieje na ekranie tablicy i zapisuj do pliku w formacie wideo i odtwarzaj w swoim ulubionym odtwarzaczu;
 - możliwość wstawiania obrazów – wrzucaj ulubione i niezbędne materiały jako pliki graficzne przy prowadzeniu lekcji i tworzeniu notatek;
 - reflektor – skorzystaj z możliwości selektywnego przedstawiania informacji podczas prowadzenia lekcji w celu skupienia uwagi ucznia na danym fragmencie;
 - lupa / szło powiększające – możliwość powiększenia wyświetlanego obrazu;
 - kalkulator – uruchamia wbudowany w system operacyjny kalkulator, służy do obliczeń matematycznych;
 - funkcje i formuły matematyczne;
 - wizualizer – pozwala skorzystać z urządzeń zewnętrznych i umieszczenie materiału w tworzonych notatkach;
 - linijka, cyrkiel, kątomierz – rysuj kąty, łuki, linie i mierz odległości dzięki narzędziom geometrycznym;
 - wbudowana przeglądarka internetowa – umieść okno przeglądarki na swoich notatkach i uruchamiaj wybraną przez siebie stronę, nie musisz już przerywać pracy;

- możliwość zapisywania notatek i późniejszego ich otwarcia – masz możliwość zapisania i ponownego otwarcia swojej pracy nad lekcją i notatek w późniejszym terminie;
- możliwość wstawiania obrazów – wrzucaj ulubione i niezbędne materiały jako pliki graficzne przy prowadzeniu lekcji i tworzeniu notatek;
- możliwość wstawiania wideo – dodawaj niezbędne materiały w formie wideo i odtwarzaj podczas prowadzenia zajęć;
- możliwość wstawiania tabel;
- możliwość animacji dodanych obiektów – ożywiaj dodane elementy i spraw by się poruszały np. automatycznie obracaj figury geometryczne wokół własnej osi;
- możliwość dowolnego obracania dodanych obiektów – dowolnie przekręcaj dodane przez siebie elementy;
- twórz odnośniki z dodanych elementów – dodane obiekty mogą służyć jako odnośnik do plików muzycznych bądź strony internetowej
- automatyczne zapisywanie notatek w wybranym przez siebie interwale czasowym – już nigdy nie zapomnisz o zapisaniu postępu swoich prac!
- swobodne cofanie i ponawianie czynności podczas tworzenia notatek – kiedy popełnisz błąd wystarczy, że cofniesz wykonaną przed chwilą czynność;
- automatyczne odtwarzanie ostatnich ruchów – w formie animacji odtwarzaj ostateczne działania na tablicy;
- bogata biblioteka zasobów – skorzystaj z ogromnej bazy materiałów pomocniczych i interaktywnych podczas prowadzenia lekcji i tworzenia notatek

Odpowiedź:

Zamawiający dopuszcza zastosowanie urządzenia o parametrach opisanych powyżej.

Pytanie 3

Czy w pozycji 13 (głośnik mobilny) Zamawiający dopuści zaoferowanie głośnika z max SPL 105db. Pozostałe parametry głośnika wskazują na model kolumny BST, która posiada max. SPL 105db a nie 150db.

Odpowiedź:

Zamawiający dopuści głośnik o SPL max 105 dB.

Pytanie 4

W związku z tym, iż sprzęt komputerowy wyspecyfikowany w SIWZ będzie dostarczony do placówki oświatowej prosimy o odpowiedź czy Zamawiający będzie ubiegał się o 0% stawkę VAT zgodnie z załącznikiem nr 8 do ustawy o podatku VAT. Jeśli tak to czy na etapie przygotowania oferty należy zastosować stawkę 0% VAT i dla których pozycji.

Odpowiedź:

Zgodnie z załącznikiem nr 8 na podstawie art. 83 ust. 1 pkt 26 ustawy z dnia 11 marca 2004 roku o podatku od towarów i usług poz. 1-4 oraz poz. 9 objęte są stawką podatku VAT 0%. Zamawiający zmodyfikował załącznik nr 1.4 – kosztorys ofertowy dla części 4 oraz załącznik nr 1 – formularz dla części 4.

Żup. BURMISTRZA
Tomasz Koralewski
[Podpis]
Kierownik
Referatu Zamówień Publicznych